



Süreç

- ❖ Öğretmen sınıfı 2 gruba ayırır.
- ❖ Çocukların, şu şekilde çember olarak oturmalarını sağlar:



sevgi

- ❖ Çocuklara cevap kâğıtlarını ve kalemlerini dağıtır.
- ❖ Öğretmen, yarışmayı başlatmak için ilk çocuğa ikinci çocukla ilgili bir soru sorar. (Her sorunun içinde sever mi sevmez mi kelimeleri geçmelidir. Örneğin: Ayşe(ikinci çocuk), domates sever mi?)
- ❖ Öğretmen, ilk çocuk cevabını vermeden, ikinci çocuğun kendi cevap kağıdına evet ya da hayır yazması ve yazdığında da “yazdım” demesi gerektiğini söyler.
- ❖ İlk çocuk tahminini belirtir. Tahmini doğruysa 1 puan alır.
- ❖ Öğretmen bu puanı tüm grubun hanesine yazar.
- ❖ Öğretmen sırayla herkesin yanındakine bir soru sorarak oyunu sürdürmelerini sağlar.
- ❖ Grup olarak 10 puanı ilk toplayanlar, yarışmayı kazanır.

Not: Yanlış tahminlerde puan azalmaz. Sıra diğer öğrenciye geçer.